



# 中华人民共和国国家军用标准

FL 0112

GJB 8071-2013

---

## 武器装备模拟器与作战模拟系统交互要求

Interaction requirement for weapon simulator and combat simulation system

2013-07-10 发布

2013-10-01 实施

---

中国人民解放军总装备部 批准

## 前 言

本标准由总参军事训练与兵种部提出。

本标准起草单位：中国人民解放军国防大学。

本标准主要起草人：马丰文、张国春、叶 东。

# 武器装备模拟器与作战模拟系统交互要求

## 1 范围

本标准规定了武器装备模拟器(以下简称模拟器)与作战模拟系统(以下简称模拟系统)交互的方法和接口要求。

本标准适用于模拟器与模拟系统的接口设计、生成与验收。

## 2 引用文件

下列文件中的条款通过本标准的引用而成为本标准的条款。凡是注日期的引用文件,其随后所有的修改单(不包含勘误的内容)或修订版均不适用于本标准,然而,鼓励根据本标准达成协议的各方研究是否可使用这些文件的最新版本。凡是不注日期的引用文件,其最新版本适用于本标准。

GJB 6935 军用仿真术语

## 3 术语及定义

GJB 6935 确立的以及下列术语和定义适用于本标准。

### 3.1 实兵交战系统 live simulation system

一种通过在实兵实装上嵌入或挂载数据采集设备或仿真设备,实现对实兵实装行动状态感知和控制的系统。

### 3.2 武器装备模拟器 weapon and equipment simulator

一种利用现代仿真模拟技术对实际武器装备、平台的部分或全部性能及功能进行模拟的设备。

### 3.3 作战模拟系统 combat simulation system

一种利用现代军事领域、技术领域多个学科知识构建的能够模拟逼真的作战环境和过程的计算机系统。主要用于军事人员的专业训练、指挥能力训练以及作战方案论证等。

### 3.4 实体 entity

模拟系统所模拟或作用的各种可以单独标识的行为个体,称为实体。通常包括:作战部队、武器装备、战场目标等。

### 3.5 事件 event

模拟系统中影响或引发各实体状态发生变化的行为统称为事件。

### 3.6 交互 interaction

模拟系统中各功能组成部件之间信息数据的相互交换行为。

### 3.7 模拟器管理系统(或集成系统) management (or integrated) system of simulators

与模拟器运行直接相关的管理控制系统或综合集成的管理控制系统,在模拟器硬件与训练信息系统间构成信息交互的桥梁。

## 4 一般要求

### 4.1 系统联接

模拟器与模拟系统应采用通用的 TCP/IP 协议为基础通信协议进行联接,IP 地址应按全军统一的 IP 地址分配方案指定,或按特定应用要求进行指定。

### 4.2 互操作

模拟器与模拟系统均应提供相互操作控制的功能调用,通过网络通信服务实现彼此间主动或被动发起数据信息的交互过程。